



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 少なくとも1つの入力ポートと、少なくとも1つの出力ポートと、入力ポートから出力ポートへのパケットのルーティングを制御する処理装置とを含んで構成されるマルチキャストデジタル通信用ルーティングエレメントであって、前記処理装置は、共用キーを獲得し、該共用キーを使用するユーザーにより提出されたマルチキャスト加入申請の少なくとも一部分を解読して、該ユーザーがマルチキャスト加入を認証されることを確認するように構成されることを特徴とするルーティングエレメント。

【請求項2】 前記共用キーは、ドメインネームサーバーから得られることを特徴とする請求項1記載のルーティングエレメント。

【請求項3】 前記共用キーは、認証機関から得られることを特徴とする請求項1記載のルーティングエレメント。

【請求項4】 前記ユーザーから提出されたマルチキャスト加入申請の解読が、前記ユーザーが特定のマルチキャストへの加入を認証されたことを示さない限り、前記特定のマルチキャストから前記ユーザーへのマルチキャストパケットをブロックすることを特徴とする請求項1記載のルーティングエレメント。

【請求項5】 前記処理装置は、マルチキャスト加入申請が専用マルチキャストアドレス空間内のマルチキャストアドレスを特定しているときにのみ、共用キーを獲得できるように構成されることを特徴とする請求項1記載のルーティングエレメント。

【請求項6】 前記処理装置は、マルチキャスト加入申請と共に受け取られるビットマスクにより示されるように、受信者への送信がブロックされている送信者から受け取ったマルチキャストパケットをブロックするように構成されることを特徴とする請求項1記載のルーティングエレメント。

【請求項7】 通信ポートと、前記通信ポートを經由した情報を制御する処理装置とを含んで構成されるマルチキャストに参加する装置であって、前記処理装置は、専用マルチキャスト加入申請を送信するように構成されることを特徴とする装置。

【請求項8】 前記マルチキャスト加入申請は、特定マルチキャストへの参加申請をするユーザーを識別するための第1フィールドと、前記第1フィールドの少なくとも1つ又は前記第1フィールドのダイジェストを専用キーを用いて暗号化した結果を有する第2フィールドと、を有することを特徴とする請求項7記載の装置。

【請求項9】 前記第2フィールドは、前記第1フィールドとランダムに作り出されたキーを含む第3フィールドのうちの1つを暗号化した結果、又は前記第1フィールド及び前記第3フィールドのダイジェストを有することを特徴とする請求項7記載の装置。

【請求項10】 前記加入申請は、少なくとも1つのビットマスクを含み、ビットマスクは、前記通信ポートへの送信を許可された送信者グループと前記送信ポートへの送信を禁止された送信者グループとを特定することを特徴とする請求項7の装置。

【請求項11】 通信ポートと、共用／専用キー暗号対の対応する共用キーを使用してマルチキャスト用のネットワークアドレス又は別名に関する記録を記憶するメモリと、前記通信ポートを制御する処理装置と、を含んで構成されるドメインネームサーバーであって、前記処理装置は、前記通信ポートから受け取られたネットワークアドレス又は別名に応じて、前記対応する共用キーを送るように構成されることを特徴とするドメインネームサーバー。

【請求項12】 前記記録は、マルチキャストの所有者の表示を含むことを特徴とする請求項11記載のサーバー。

【請求項13】 前記記録は、マルチキャストが共有であるか専用であるかを識別するための表示を含むことを特徴とする請求項11記載のサーバー。

【請求項14】 少なくとも1つのソースから複数の受信者への情報をマルチキャストするための通信システムであって、各々がそれ自体に接続された少なくとも1つのユーザー装置を有する複数のサブネットワークと、少なくとも2つのサブネットワークと接続し、共用マルチキャストと専用マルチキャストとを識別するように構成される少なくとも1つのルーティングエレメントと、を含んで構成されることを特徴とする通信システム。

【請求項15】 さらに、サブネットワークに接続されて、専用／共用キー暗号対の共用キーでネットワークアドレス又は別名に関する記録を記憶するドメインネームサーバーを含んで構成されることを特徴とする請求項14記載のシステム。

【請求項16】 さらに、サブネットワークに接続されて、共用／専用キー暗号対の共用キーでネットワークアドレス又は別名に関する記録を記憶する認証機関を含んで構成されることを特徴とする請求項14記載のシステム。

【請求項17】 ユーザー装置は、専用マルチキャストへの参加を申請するように構成されることを特徴とする請求項14記載のシステム。

【請求項18】 共用マルチキャスト用サブ空間と専用マルチキャスト用サブ空間とを有するマルチキャストアドレス空間を提供するステップを含んで構成されることを特徴とする通信システムを操作する方法。

【請求項19】 ユーザーの識別を含む第1の情報を、前記第1の情報の暗号化されたバージョンとともに送るステップを含んで構成されることを特徴とするマルチキャスト加入申請を送信する方法。

【請求項20】 前記第1の情報は、さらに任意のキー

を含むことを特徴とする請求項18記載の方法。

【請求項21】 ユーザーからのマルチキャスト加入申請を送信する方法であって、前記ユーザーに送信することを許可された送信者のグループと前記ユーザーに送信することを禁止された送信者のグループの少なくとも1つを特定するビットマスクのリストを送信するステップを含むことを特徴とする方法。

【請求項22】 ルーターでマルチキャスト加入申請を処理する方法であって、前記申請が共用マルチキャストか又は専用マルチキャストかを決定する方法。

【請求項23】 さらに、共用キーを獲得し、前記共用キーを使用して前記申請の少なくとも一部分を解読するステップを含んで構成されることを特徴とする請求項21記載の方法。

【請求項24】 さらに、前記申請の解読された部分が前記申請の他の部分に一致したとき、前記申請を許可するステップを含んで構成されることを特徴とする請求項22記載の方法。

【請求項25】 共用／専用キー暗号対を作成するステップと、マルチキャストの認証された参加者に専用キーを分配するステップと、専用マルチキャストアドレスを獲得するステップと、マルチキャスト用共用キーをドメインネームサーバー又は認証機関にインストールするステップと、を含んで構成されることを特徴とする専用マルチキャストを設立する方法。

【請求項26】 メモリ媒体と、前記メモリ媒体に記憶されたコンピュータプログラムと、を含んで構成されるコンピュータプログラム製品であって、前記コンピュータプログラムは、共用マルチキャスト用サブ空間と専用マルチキャスト用サブ空間とを有するマルチキャストアドレス空間を提供するための命令を含むことを特徴とするコンピュータプログラム製品。

【請求項27】 前記プログラムは、前記メモリ媒体から、ネットワークインタフェースを通して伝送されることを特徴とする請求項25記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項28】 メモリ媒体と、前記メモリ媒体に記憶されたコンピュータプログラムと、を含んで構成されるコンピュータプログラム製品であって、前記コンピュータプログラムは、前記ユーザー識別の暗号化されたバージョンと共に、ユーザー識別を含むマルチキャスト加入申請を送るための命令を含んで構成されることを特徴とするコンピュータプログラム製品。

【請求項29】 前記プログラムは、前記メモリ媒体から、ネットワークインタフェースを通して伝送されることを特徴とする請求項27記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項30】 メモリ媒体と、前記メモリ媒体に記憶されたコンピュータプログラムと、を含んで構成されるコンピュータプログラム製品であって、前記コンピュー

タプログラムは、前記ユーザーへの送信を許可された送信者のグループと前記ユーザーへの送信を禁止された送信者のグループの少なくとも1つを特定するビットマスクを含むグループ特定マルチキャスト加入を送るための命令を含んで構成されることを特徴とするコンピュータプログラム製品。

【請求項31】 前記プログラムは、前記メモリ媒体から、ネットワークインタフェースを通して伝送されることを特徴とする請求項29記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項32】 メモリ媒体と、前記メモリ媒体に記憶されたコンピュータプログラムと、を含んで構成されたコンピュータプログラム製品であって、前記コンピュータプログラムは、申請が共用マルチキャストに関するものであるか、専用マルチキャストに関するものであるかを決定し、専用キーを獲得して、共用キーを使用して前記申請の少なくとも一部分を解読するための命令を含んで構成されることを特徴とするコンピュータプログラム製品。

【請求項33】 前記プログラムは、前記メモリ媒体からコンピュータインタフェースを通して伝送されることを特徴とする請求項31記載のコンピュータプログラム製品

【請求項34】 メモリ媒体と、前記メモリ媒体に記憶されたコンピュータプログラムと、を含んで構成されるコンピュータプログラム製品であって、前記コンピュータプログラムは、専用／共用キー暗号対を作成し、専用マルチキャストアドレスを獲得し、マルチキャスト用の共用キーをドメインネームサーバー又は認証機関にインストールする命令を含んで構成されることを特徴とするコンピュータプログラム製品。

【請求項35】 前記プログラムは、前記メモリ媒体からネットワークインタフェースを通して伝送されることを特徴とする請求項33記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項36】 搬送波に包含され、一連の命令を表すコンピュータデータ信号であって、上記一連の命令は、1以上の処理装置によって実行されたとき、上記1以上の処理装置に、共用キーを獲得させ、前記共用キーを用いてユーザーから提出されたマルチキャスト加入申請の少なくとも一部分を解読させることを特徴とするコンピュータデータ信号。

【請求項37】 メモリに記憶されたデータ構造を含んで構成され、コンピュータ上で実行されるアプリケーションプログラムによるアクセスのためのデータを記憶するメモリであって、前記データ構造は、IGMP加入申請と、申請者のIPアドレスと、前記IPGM加入申請と前記申請者のIPアドレスに含まれる情報の少なくとも一部の暗号化バージョンと、を含んで構成されることを特徴とするメモリ。

【請求項38】 メモリに記憶されたデータ構造を含んで構成され、コンピュータ上で実行されるサーバプログラムによるアクセスのためのデータを記憶するメモリであって、前記データ構造は、複数のエントリーを含み、各エントリーはマルチキャストアドレスと、前記マルチキャストアドレスが共用マルチキャストであるか専用マルチキャストであるかの指示と、を含むことを特徴とするメモリ。

【請求項39】 前記データ構造のエントリーは、共用キーの記憶位置を含むことを特徴とする請求項38記載のメモリ。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は通信システム、特にインターネットマルチキャストイングにおけるデータフローの保護に関する。

【0002】

【従来の技術】従来の多くのインターネットアプリケーションは、一人対多数、多数対多数の通信を含み、この場合、1つ又は多数のソースから多数の受信者に送信される。例として、従業員への社内メッセージの送信、ブローカーへの株式相場連絡、遠隔地ミーティング用及び遠距離通信用ビデオ及びオーディオ会議、データベース及びウェブサイト情報の複写がある。IPマルチキャストは、ソースが単一のメッセージコピーをメッセージの受信を欲する多数の受信者に送れるようにすることで、このタイプの送信を効果的に支援する。これは、ソースが、メッセージのコピーを個別に各要求者に送る（ポイントポイントユニキャストと呼ばれる）必要がある場合よりもはるかに効果的であるが、このような場合、送信者に利用可能な帯域幅によって受信者の数が制限される。また、多くのノードはメッセージを必要とせず、又は放送は単一のサブネットに限定されているので、ネットワークの全てのノード（放送）にメッセージの1つのコピーを送るよりも、はるかに効果的である。

【0003】IPマルチキャストイングは受信者ベース概念であり、受信者が特定マルチキャストセッショングループに加入すると、ネットワーク基盤によってグループのすべてのメンバーとの交流が行われる。送信者は、受信者のリストを保持する必要がない。マルチキャストメッセージのただ1つのコピーが、ネットワークのどんなリンクも通過し、メッセージの複数のコピーが、ルーターでパスが分岐する場合にのみ作られる。このように、マルチキャストは多大の実行の改良を生み出し、周波数帯域幅端部から端部を保護する。

【0004】IPマルチキャストイングは、IPマルチキャストイニシアティブによって、発表された2つの論文に、より詳細に述べられている。その一つは、「How IP Multicast Works」で、他の一つは、「Introduction to IP Multicast Routing」という表題である。ここで

は、これらの論文の大部分を先行技術として本明細書に組み込んでいる。

【0005】データストリームの暗号化を使用するマルチキャストの保護方法は、公知であり、送信者が、受信者側での解読のための出力情報を暗号化するものである。これは、一般的に、共用キー暗号化技術を使用してなされる。

【0006】

【発明が解決しようとする課題】IPマルチキャストイングは、送信者が、単に、マルチキャストグループアドレスにデータを送り、該アドレス上のデータを受け取ることに對する興味を明示したあらゆる人にネットワークが自動的にそのデータを送るという、簡単な設計に基づくものである。しかし、この方法では、データフローに對するいかなる保護も提供されていないこと、即ち、誰でもマルチキャストセッションを受信できるとともに、マルチキャストセッションにデータを送ることができることが重要な問題点である。結果として、従来技術では、インターネットマルチキャストイングセッションにおいて、安全なデータフローのようなものがない。さらに、だれもがマルチキャストセッションに送信することができるので、侵入者による破壊の可能性が大きい。

【0007】

【課題を解決するための手段】ここに記載の発明の種々の態様は、インターネットマルチキャストイングにおけるデータ流れの保護のための装置、システム、方法、コンピュータプログラム製品を提供する。これは、マルチキャストアドレス空間を、1つは共用マルチキャスト用と、1つは専用マルチキャスト用と、の2つの構成要素に分割することにより達成される。共用／専用対の共用キーは、ドメインネームサーバ又は認証機関にインストールされ、マルチキャストアドレスと、関連する。専用マルチキャストに加入を希望するユーザーは、共用／専用キー対の専用キーを用いて暗号化された一定情報を提供する。ルーティング機能は、一般的には、スイッチングネットワークのノードによるスイッチ、又はネットワークのルーター、又は複数の通信インタフェースを持つコンピュータにより実行される。ここで使用されるように、「ルーティングエレメント」という語句は、すべてに適用される。ルーティングエレメントは、加入申請を受信し、共用キーを獲得して、任意の暗号化されない情報と解読された情報との一致性について比較する。ルーティングエレメントは、受領した加入申請の他の一定の検査も行う。受領した加入申請が信頼できることをルーティングエレメントが認めたときのみ、ルーティングエレメントは加入を許可しソースへの途中にある次のルーティングエレメントに加入申請を送る。技術は、ソースグループの特定の加入脱退に對するもので、これは受信者にデータを送ることが認証された送信者を特定

させ、認証されていない送信者が受信者にデータを送ることを防止させる。

【0008】本発明の1つの実施形態は、マルチキャスト情報のためのルーティングエレメントに関する。ルーティングエレメントは共用キーを獲得し、これを用いてマルチキャスト加入申請の一部を解釈して、ユーザーが専用マルチキャストへの加入を認証されていることを確認する。本発明の他の実施形態は、専用マルチキャスト加入申請を送るように構成された処理装置を含むマルチキャストに参加する装置に関する。

【0009】本発明の他の実施形態は、マルチキャストネットワークアドレスまたは別名に関する記録を共用/専用キーの暗号対の共用キーを用いて記憶し、通信ポートを介して受信したネットワークアドレス又は別名に回答してアドレス又は別名に対応する共用キーを送るドメインネームサーバーに関する。本発明の他の実施形態は、複数のサブネットワークと、少なくとも1つのルーターとを有し、少なくとも2つのサブネットワークを接続し、共用マルチキャストか専用マルチキャストかを識別するように構成された、少なくとも1つのソースから複数の受信者に情報をマルチキャストする通信システムに関する。

【0010】本発明の他の実施形態は、共用マルチキャスト用サブ空間と専用マルチキャスト用サブ空間とを有するマルチキャストアドレス空間を提供することによって、通信システムを処理する方法に関する。本発明の他の実施形態は、ユーザー識別と任意のランダムキーとを含む第1の情報を、前記第1の情報の暗号化されたバージョンと共に送ることにより、マルチキャスト加入申請を送信する方法に関する。

【0011】本発明の他の実施形態は、使用者に送信することを許可された送信者グループと、使用者に送信することを禁止された送信者グループの少なくとも1つを特定するビットマスクのリストと、を送ることにより、ユーザーからのマルチキャスト加入申請を送信する方法に関する。本発明の他の実施形態は、専用/共用キー暗号対を作成し、マルチキャスト内の認証された参加者に専用キーを分配し、専用マルチキャストアドレスを獲得し、ドメインネームサーバー又は認証機関にマルチキャスト用専用キーをインストールすることによる専用マルチキャストの設立方法に関する。

【0012】本発明の他の実施形態は、上記の技術を実行するためのコンピュータプログラム製品に関する。本発明の上記の及びその他の特徴、態様、利点は、添付の図面を参照して、以下に記載する本発明の詳細な説明により、より明白になるであろう。本発明のシステムの目的、特徴、利点は、以下の記載により明らかになる。

【0013】

【発明の実施の形態】記号及び、学術用語以下の詳細な説明は、コンピューターやコンピューターネットワーク

上で実行されるプログラム処理に関して提示される。これらの処理の記載と表現は、当業者により使用される手段であって、その研究の実体を他の当業者に最も効果的に伝達するためのものである。

【0014】処理とは、ここでは一般的に、所望の結果を導く筋道だった一連のステップと考えられる。これらのステップは、物理的量の物理的操作を必要とするものである。通常は、必ずしも必要というわけではないが、これらの量は、記憶、伝達、結合、比較、操作が可能な電気信号又は磁気信号の形状をとっている。これらの信号をビット、値、要素、記号、文字、言語、数字等と呼ぶことは、主として共通使用の理由から、時として便利である。しかし、これらの及びこれらに類似する語句のすべては、適宜な物理的量と関連するものであり、単に、これらの量に付けられる便宜上のラベルであることは言うまでもない。

【0015】さらに、実行される操作は、しばしば加える、比較する等の言語で呼ばれ、これらは、オペレーターによって実行される精神的操作に共通に関連する。ここに記載の本発明の一部を構成する操作のいずれにおいても、多くの場合、オペレーターにさほどの能力を必要せず、或いは要求もされない。これらの操作は、機械操作である。本発明の操作を実行するための有用な機器には、汎用デジタルコンピューターやそれに類する装置が含まれる。

【0016】本発明は又、これらの操作を実行するための装置に関する。この装置は、必要な目的のために特に構成されてもよいし、あるいは、コンピューターに記憶されているコンピュータープログラムによって選択的に起動し、再構成されるような汎用コンピューターを含んで構成されてもよい。ここで提供される処理は、特別なコンピューターやその他の装置に本質的に関するものではない。種々の汎用機器が、本発明の技術に従って書き込まれたプログラムを用いて使用できる。また、必要な方法ステップを実行するためのより特定の装置を構築するのにより便利であることを証明する。これらの種々の機器のための必要な構成が本発明から明らかになる。

【0017】図1は、本発明の1つの態様によれば、複数のサブネットワークをリンクするネットワーク配列の一例を示すブロック図である。図1に示すように複数のサブネットワーク100A、100B、100C、100Dがルーター110A、110B、110Cを介して相互に接続されている。図示されるネットワークでは、ドメインネームサーバー130は、サブネットワーク100B上に常駐し、認証サーバー又は認証機関150は、サブネットワーク100C上に常駐する。1以上の送信者140は、ユーザーステーション120A、120Bなどに対するマルチキャストを目的とする情報源である。

【0018】図2は、マルチキャストアドレス空間が、

どのように専用マルチキャストアドレスサブ空間と共用マルチキャストアドレスサブ空間とに区分されているかを示す。図2の左側にはマルチキャストアドレス空間全体が表示されている。この空間は224. 0. 0. 0から239. 255. 255. 255 (インターネット標準によるドット十進表示) の範囲である。ドット十進表示の下側には、ドット十進表示の最初の要素の数値に相当する8個のビット (括弧内) が挿入的に表示されている。ドット十進表示の他の要素の各々は、インターネットで使用されている32ビット (4バイト) アドレス空間内の対応するバイトの数値を表示する。同じ二進数値の別の表示からドットにより区切られた二進数値の1又は0の表示は、32-ビットアドレスワードの残りのビットが、その内部に含まれる二進数値のみを有するという指示を表している。本発明により提供されるマルチキャストアドレス空間の拡大における重要点の1つは、マルチキャストアドレス空間を一方を共用マルチキャストアドレス空間、他方を専用マルチキャストアドレス空間の2つの構成部分に分割することである。図2に示すように、共用マルチキャストアドレス空間は、224.

0. 0. 0から231. 255. 255. 255までの範囲である。同様に、専用マルチキャストアドレス空間は、232. 0. 0. 0から239. 255. 255. 255までの範囲である。このアドレス空間の分割により、専用マルチキャストが行われるか、共用マルチキャストが行われるかをマルチキャストアドレスから即座に知ることができる。

【0019】図3は、先行技術における典型的なドメインネームサーバー (DNS) 記録を示すデータベーススキーマである。図3に示すように、ドット十進アドレス300は、データベース表の各欄のドット十進アドレス310の別名に対してマップされる。図4は、本発明の1つの態様により修正を加えたドメインネームサーバーのデータベーススキーマである。欄400、410は、図3のエントリ300、310が発生する欄にほぼ対応する。しかし、410の欄には、固定ステーションアドレスの代わりに、IPマルチキャストアドレスが含まれる。欄420は、マルチキャストアドレスの所有者を記述するエントリを含む。一般的には、これは、マルチキャストを設定した者である。欄430は、各専用マルチキャストのための共用キーを含む。欄440は、アドレス空間が分割されていない場合に、共用マルチキャストか専用マルチキャストかを識別するのに使用できる任意の共用又は専用フラグを含む。

【0020】従来技術のドメインネームサーバーを使用した場合は、ネットワークアドレス又はその別名のいずれかを使用する照会により図3に示される他方の数値が返却される結果となる。ドメインネームサーバーが、図4に示す配置に従って拡張された場合、欄400又は欄410のいずれか一方からのデータを用いて提出される

照会により、提出された数値に適合した記録全体が返却される結果となることは便利である。このように、図4の欄410に示される別名を検索すると、欄400に示されるネットワークアドレスと欄420に示される所有者情報だけではなく、マルチキャスト会議のための欄430に示される共用キーも検索することになる。以下に詳細に説明するように、共用キーを検索するためのこの能力は有用である。

【0021】図5は、本発明の一態様による、インターネット組合管理プロトコル (IGMP) 加入申請への拡張を示す図である。ヘッダ500と、フィールド2に示される申請者のIPアドレスの申請者と共にフィールド1に示されるパケットタイプとは、一般に従来のIGMP加入申請の一部である。本発明の態様にしたがって示される拡張において、任意のタイムスタンプが、フィールド1に配置でき、フィールド3に配置されるランダムキーは申請者によって作成される。フィールド1、フィールド2、フィールド3の内容は暗号化又は分類され、そのダイジェストは暗号化され、フィールド4に配置される。巡回冗長検査 (CRC) は、IGMP加入申請全体に行う。この拡張された加入申請の実用化の方法を以下に詳細に説明する。

【0022】図6は、本発明の一態様による、IGMP加入申請を許可するか拒絶するかを判定するためのルーティングエレメントの処理の一例を示すフローチャートである。拡張されたIGMP加入申請がルーター600で受領されると、マルチキャストが共用であるか専用であるかをアドレスから決定する (605)。共用の場合 (605において共用を判定) 加入が許可され、加入申請は、もしあれば、パスに沿って次のルーティングエレメントに送られる (640)。マルチキャストが専用の場合は (605において専用を判定)、提出された加入申請が以前に提出された申請の複写であるか否かの判定をするためのチェックが行われる。認証されていないユーザーが、マルチキャストへのアクセス権を得るために企てる方法として、以前のユーザーが提出した加入申請を複写することがあげられる。提出された加入申請が複写の場合、 (610においてYES) 申請は拒絶される。複写でない場合、加入申請が期間内であるか否かの判定がなされる (615)。これは、その加入申請が、現在のマルチキャストセッションの日時に適合しているか否かを調べる簡単な検査である。これにより、ユーザーが、認証されたユーザーにより以前に提出された加入申請を複写して、現在のマルチキャストセッションへのアクセス権を獲得しようとする企てを防止できる。加入申請が、期間内のものでない場合 (615においてNO)、その申請は拒絶される。もし、期間内であれば、その加入申請が正当なリンクからきたものか否かを判定するための検査を行う。もし、正当なリンクからのものでない場合は (620においてNO)、その加入申請は

拒絶される。しかし、正当なリンクからのものであれば、ルーティングエレメントは、IGMPの拡張された加入申請を暗号化するのに使用される専用キーに対応する二重の共用キーを獲得する(625)。共用キーは、図1に示すDNS130のようなドメインネームサーバーから得るのが望ましい。或いは、図1に示す認証機関150から得ることもできる。獲得した共用キーを使用して、拡張されたIGMP加入申請のフィールド4は、その共用キーを使って解読される(630)。フィールド4から解読された結果としての情報は、フィールド1-3に一致する必要がある。一致すれば加入申請は認められ、その加入申請は次のルーティングエレメントに送られる。一致しない場合(635においてNO)、加入申請は拒絶され、ルーターによりそのユーザーのマルチキャストへのアクセス権が否認される。

【0023】本発明の第三の態様を、図7A、図7B、図7Cに示す。図7Aは、従来のIGMP加入申請を示す。図7Bは、図7AのIGMP加入申請への従来の拡張を示す。図7BのIGMP加入申請の拡張により、加入を申請するアドレスに送信することを許可された送信者のリストが特定される。同様に、これは、加入を申請するアドレスへの送信を禁止された送信者のリストも含む。これにより、マルチキャストの参加者は、望ましくない若しくは破壊的なソースからのパケットが参加者に届かないように選択的に禁止することをルーターに通知することができる。これはまた、要求するステーションが情報を受け取ることを希望する送信者のリストをユーザーが特定できるようにするものである。これにより、ユーザーが見たくないパケットを取り除くことができる。

【0024】図7Cは、本発明の一態様による、従来のIGMP加入申請の拡張を示す。フィールド760、フィールド770は、送信者又は受信者のリストに代えて、32ビットマスクのリストの使用を認める。このように、マスクを作ることによって、アドレスグループ及び所望の特性にふさわしいビットマスクを特定するだけで、アドレスグループを、そのアドレスに送ることを許可し、或いは禁止することができる。たとえば、特性は「このアドレスに送信するとが許可される」、又は「このアドレスに送信することが禁止される」であってよい。

【0025】図8は、本発明の一態様による、専用マルチキャストを設立するための処理を示すフローチャートである。専用マルチキャストの設立を所望するユーザーは、まず、マルチキャスト用の専用/共用キーの対を作成する(800)。マルチキャストの提供者または所有者は、マルチキャスト中に使用するための専用マルチキャストアドレス(810)を獲得する。これは、継続的な仕事であっても、必要に応じた一時的な仕事であってもよい。マルチキャストの所有者又は他の指定されたパ

ーティーは、マルチキャストアドレスのためのドメインネームサーバー情報、又は認証機関にマルチキャスト用共用キーをインストールする(820)。マルチキャスト用専用キーは、いくつかの公知の方法のうちのいずれかにより、認証された参加者に提供されるが、ネットワークを通じるのが好ましい(810)。この時点で、マルチキャストを開始できる(840)。そして、マルチキャストへの参加を所望する受信者は、図5に示すような拡張型加入申請を作成する。使用者が認証されると、ルーティングエレメントは、ドメインネームサーバーまたは認証機関にインストールされている共用キーの使用を決定する。ルーティングエレメントは、専用マルチキャストへの加入申請が本物であることを確認すると、拡張型IGMP加入申請で提出されたユーザーに、マルチキャストアドレスにアドレスされたパケットを送り始める。もし、利用者が認証されない場合(図6に関連して述べられているように)、ユーザーは、マルチキャストに加入することを許可されず、ルーティングエレメントは、ユーザーにパケットを送らない。

【0026】図9Aは、本発明を実施するのに適したタイプのコンピュータを示す。図9Aを外側から見ると、コンピュータシステムは、ディスクドライブ910A、910Bを有する中央処理装置900を有している。ディスクドライブ表示910A、910Bは、このコンピュータシステムに収容される多数のディスクドライブの単なる符号である。概して、これらには910Aのようなフロッピーディスクドライブ、ハードディスクドライブ(外部からは示されていない)、スロット910Bで示されるCD-ROMドライブが含まれる。概して、ドライブの数と種類は、種々のコンピュータ構造に応じて変化する。コンピュータは、情報を表示するディスプレイ920を有する。キーボード930とマウス940も又一般に、入力装置として利用できる。図9Aに示すコンピュータは、サンマイクロシステムズインコーポレーテッドのSPARCワークステーションであるのが好ましい。

【0027】図9Bは、図9Aのコンピュータの内部ハードウェアのブロック図を示す。バス955は、コンピュータの他の構成部分を相互に接続する主要な情報の幹線路としての役目を果たす。CPU955は、本システムの中央処理装置で、プログラムの実行に必要な計算と論理演算とを行う。読み出し専用メモリ960とランダムアクセスメモリ965とが、コンピュータの主メモリを構成する。ディスクコントローラ970は、システムバス950に1以上のディスクドライブをインタフェースする。これらのディスクドライブは、973のようなフロッピードライブ、972のような内部若しくは外部ハードドライブ、又は、971のようなCD-ROMドライブやDVD(デジタルビデオディスク)ドライブでよい。ディスプレイインタフェース925は、ディス

プレイ920とインタフェースし、バスからの情報をディスプレイ上で見られるようにする。外部装置との通信は、通信ポート985を介して実行できる。

【0028】コンピュータ900は、バス950に接続された通信インタフェース985を有する。通信インタフェース985は、図1の100Dのようなローカルネットワークへのネットワークリンクとの双方向データ通信接続を提供する。たとえば、通信インターフェイス985がサービス統合デジタル網（ISDN）カード又はモデムの場合、通信インターフェイス985は対応するタイプの電話線とのデータ通信接続を提供する。通信インタフェース985がローカルエリアネットワーク（LAN）の場合、通信インタフェース985はコンパチブルLANへのデータ通信接続を提供する。無線リンクも又可能ある。このような配置のいずれにおいても、通信インタフェース985は、種々のタイプの情報を表すデジタルデータストリームを保持する電気信号、電磁信号、若しくは光信号を送受信する。

【0029】ネットワークリンクは、一般的には、図1の100A-100Dのような1以上のネットワークを介してデータ通信を他のデータ装置に提供する。たとえば、ネットワークリンクが、ローカルネットワークを介して、ホストコンピュータとの接続、又はインターネットサービスプロバイダー（ISP）によって操作されるデータ装置との接続を提供する。ISPは、現在、一般的にはインターネットといわれる世界規模のパケットデータ通信ネットワークを介して、次々にデータ通信サービスを提供する。ローカルネットワークとインターネットは、共にデジタルデータストリームを保持する電気信号、電磁信号、光信号を使用する。種々のネットワークを介した信号とネットワークリンク上や通信インタフェース985を介した信号とは、コンピュータ900のデジタルデータ及びコンピュータ900からのデジタルデータを保持するものであるが、情報を伝達する搬送波形状を示す。

【0030】コンピュータ900は、ネットワーク、ネットワークリンク及び通信インタフェース985を介して、メッセージを送信し、プログラムコードを含むデータを受信する。インターネットの場合には、サーバーは、アプリケーションプログラム用コードをインターネット、ISP、ローカルネットワーク及び通信インタフェース985を介して送信できる。本発明によれば、ダウンロードアプリケーションのようなものが、ここに記載の技術を実行するソフトウェアを含む。

【0031】受信されたコードは、受信されたときに、処理装置955で実行され、及び／又は後の実行のために記憶装置960及び／又は971-973、又は他の不揮発性記憶装置に記憶される。このように、コンピュータ900は、搬送波形状のアプリケーションコードを獲得できる。図9は、ユーザーワークステーション又は

ルーティングエレメントに適したアーキテクチャを示す。しかし、ルーティングエレメントとして構成された場合、I/O装置は、通常はサービスの間だけ取り付けられていればよい。ルーターとして構成された場合、通常は、複数の通信インタフェース985が各ポートに1つ提供される。スイッチングノードにおけるスイッチ用コントローラとして構成された場合、ハードウェアインタフェースは、スイッチングマトリックスにバス950をリンクするために提供される。

10 【0032】図9Cは、図9Bの973又は図9Aの910Aのような装置で使用される記憶媒体の例を示す。一般的には、フロッピードライブ、CD-ROM、デジタルビデオディスクのような記憶媒体が、コンピュータを制御するためのプログラム情報を含んで、コンピュータが本発明に従ってその機能を実行できるようにする。

【0033】上記方法は、多様なユーザーのニーズの範囲にわたって作動する簡単な汎用性のあるインタフェースを提供する。これは、簡単なオープン会議を設立し続けたユーザーのためのマルチキャストを設立し操作するための経費を不合理に増大させるものではない。部外者がIPアドレス及び／又はポート番号を知って、誤作動させ若しくは故意により作動させる可能性がある場合であっても、本システムはセキュリティを提供する。マルチキャストセッションの構成員が事前にすべての送信者及び／又は聴衆の身分を知る必要がない点において、本システムは適用性がある。本システムは、又、ユーザーの会議への積極的な参加を可能にする。

【0034】本システムが悪化したとしても、そのユーザーまたはユーザーのグループを会議から排除することによる損害を合理的に最小限とすることができる。ここに記載の方法は、また、現在及び将来のマルチキャスト用メカニズムとプロトコルに合致する。本発明を、詳細に説明してきたが、本発明は、図面や実施例のみで解釈されるが、これに限定されるべきではなく、本発明の精神及び範囲は、添付の特許請求の範囲及びその均等物によってのみ限定されることが明らかに理解される。

【0035】

【図面の簡単な説明】

40 【0036】

【図1】 本発明の一態様による、複数のサブネットワークをリンクするネットワークの一例を示すブロック図。

【0037】

【図2】 本発明の一態様による、マルチキャストアドレス空間が、いかに専用マルチキャストアドレスサブ空間と共用マルチキャストアドレスサブ空間とに区切られているかを示す図。

【0038】

50 【図3】 従来技術による、一般的なドメインネームサ



ーバレーコードのデータベーススキーマを示す図。

【0039】

【図4】 本発明の一態様による、修正されたドメインネームサーバーのデータベーススキーマを示す図。

【0040】

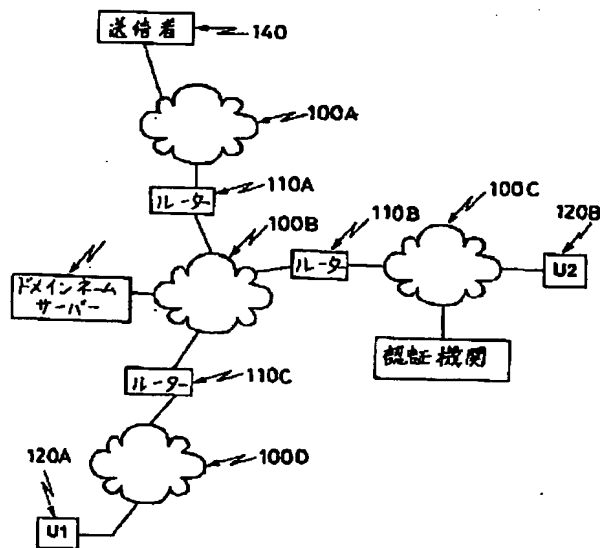
【図5】 本発明の一態様による、インターネットグループ管理プロトコル（IGMP）加入申請への拡張を示す図。

【0041】

【図6】 本発明の一態様による、IGMP加入申請を許可するか、拒絶するかを決定するためのルーター処理の一例を示すフローチャート。

【0042】

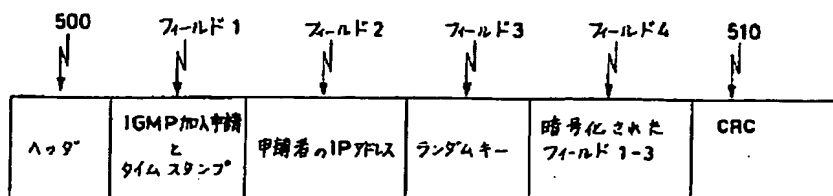
【図1】



【図3】

ネットワークアドレス	別 名
221.0.95.3	JKL.COM

【図5】



【図7】 Aは、従来のIGMP加入申請を示す図であり、Bは、図7AのIGMP加入申請への従来の拡張を示す図であり、Cは、本発明の一態様による、IGMP加入申請への拡張を示す図である。

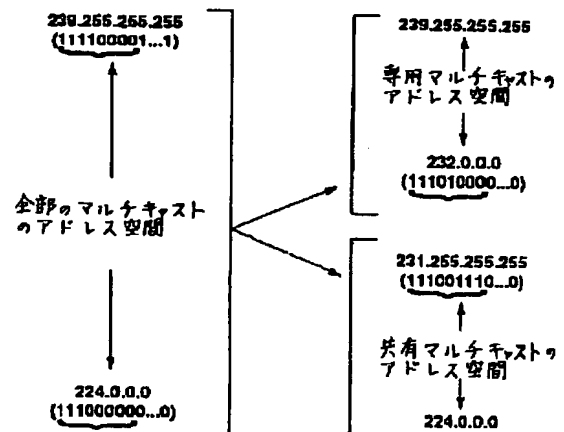
【0043】

【図8】 本発明の一態様による、専用マルチキャスト設立のための処理を示すフローチャート。

【0044】

【図9】 Aは、本発明を実施するのに適したタイプのコンピュータを示す図であり、Bは、図9Aのコンピュータのブロック図であり、Cは、図9Aのコンピュータで使用可能な1以上のプログラムを含む記録媒体の例を示す図である。

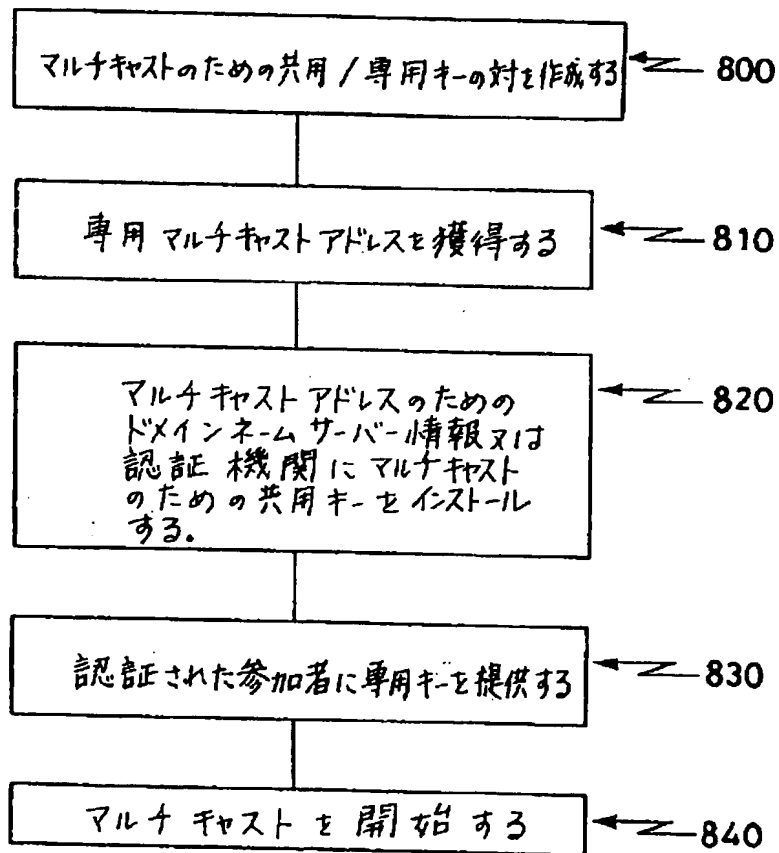
【図2】



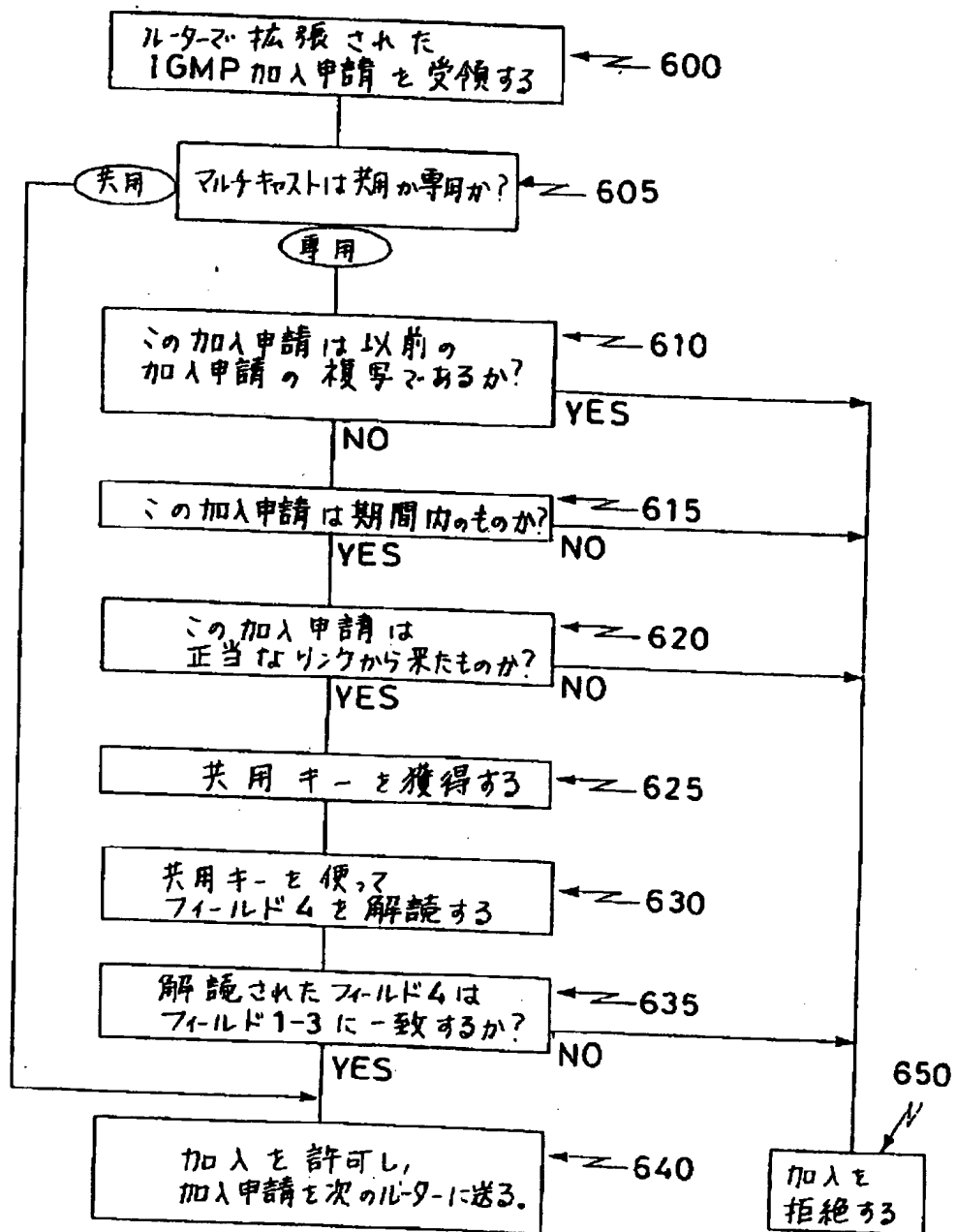
【図4】

400 ↓	410 ↓	420 ↓	430 ↓	440 ↓
ネットワーク アドレス	別 名	所 有 者	共 同 キー	任意の 共用 / 専用フラグ
⋮ 221.0.98.3 ⋮	⋮ MULTICAST.hostsponsor.com ⋮	⋮ abc123@hostsponsor.com ⋮	⋮ AXJY931ZFDE271...KJ ⋮	⋮ 1 ⋮

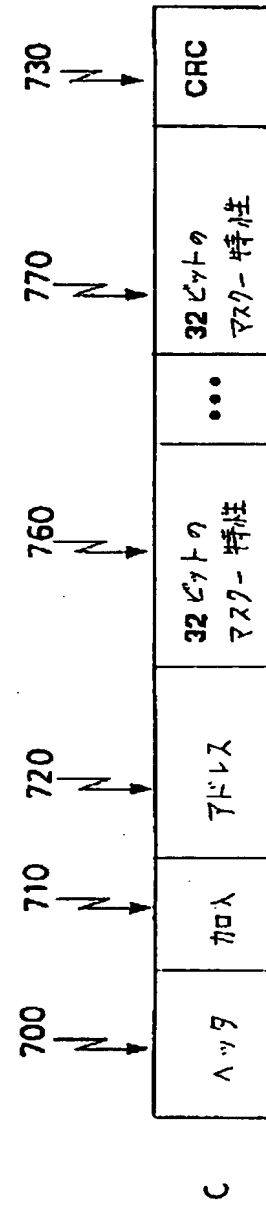
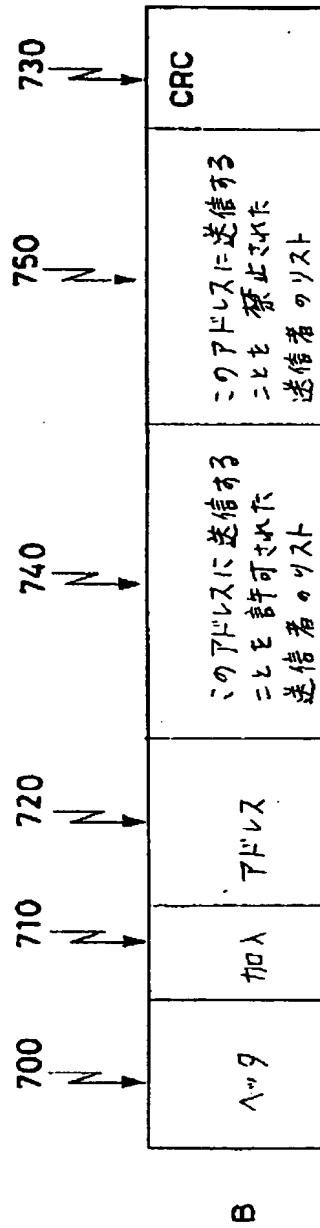
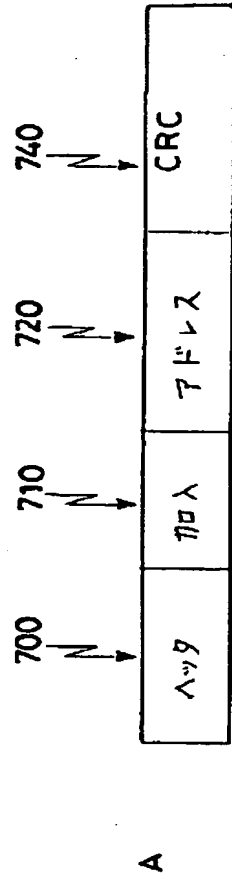
【図8】



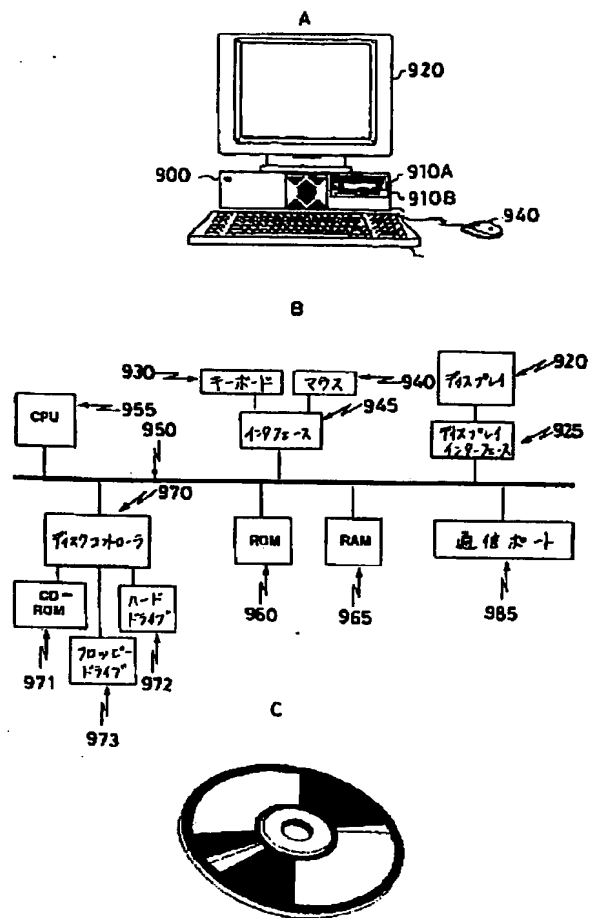
【図6】



【図7】



【図9】



フロントページの続き

(71)出願人 591064003  
 901 SAN ANTONIO ROAD  
 PALO ALTO, CA 94303, U.  
 S. A.

(72)発明者 ポール ダブリュー・ジャーデツキー  
 アメリカ合衆国、カリフォルニア 94305、  
 スタンフォード、カサノバ プレース  
 950

【外国語明細書】

1

TECHNIQUES FOR SECURING DATA FLOW  
IN INTERNET MULTICASTING

BACKGROUND OF THE INVENTION

Field of the Invention

The invention relates to telecommunications systems and more particularly to securing data flow in Internet multicasting.

Description of Related Art

Many emerging Internet applications involve one-to-many or many-to-many communications, where one or multiple sources are sending to multiple receivers. Examples are the transmission of corporate messages to employees, communication of stock quotes to brokers, video and audio conferencing for remote meetings and telecommuting, and replicating databases and web site information. IP Multicast efficiently supports this type of transmission by enabling sources to send a single copy of message to multiple recipients who explicitly want to

receive the information. This is far more efficient than requiring the source to send an individual copy of the message to each requester (referred to as point-to-point unicast), in which case the number of receivers is limited by the bandwidth available to the sender. It is also more efficient than broadcasting one copy of the message to all nodes (broadcast) on the network, since many nodes may not want the message, and because broadcasts are limited to a single subnet.

IP Multicasting is a receiver-based concept: a receiver joins a particular multicast session group and traffic is delivered to all members of that group by the network infrastructure. The sender does not need to maintain a list of receivers. Only one copy of a multicast message will pass over any link in the network, and copies of the message will be made only where paths diverge at a router. Thus multicast yields many performance improvements and conserves bandwidth end-to-end.

IP Multicasting is described in more detail in two documents published by the IP Multicast Initiative. The first is entitled "How IP Multicast Works" and the second is entitled "Introduction to IP Multicast Routing". These documents are attached to the specification as Appendixes A and B, respectively. These documents are

hereby incorporated by reference into the specification in their entirety.

5 A related approach to multicast security using encryption of datastreams is known in which a sender encrypts outgoing information for decryption at a receiver. This is commonly done using public key encryption techniques.

#### The Problems

10 IP Multicasting is based on a simple design -- the sender simply sends the data to a multicast group address and the network automatically sends the data to everyone who expressed interest in receiving data on that multicast address. A significant problem is that this arrangement does not provide any security to data flow,  
15 that is, everyone can listen to a multicast session and everyone can send data to multicast sessions. As a result, there is no such thing as secure data flow in Internet multicasting sessions in the prior art. Further, since anyone can send to a multicast session,  
20 the potential for disruption by an interloper is significant.

#### SUMMARY OF THE INVENTION

Various aspects of the invention discussed herein provide apparatus, systems, processes, and computer



program\_products for securing data flow in Internet Multicasting. This is done by splitting the multicast address space into two components, one for public multicast and one for private multicast. A public key of  
5 a public/private pair is installed on a domain name server or on a certification authority and is associated with the multicast address. A user, desiring to join a private multicast, provides certain information which is encrypted using the private key of the public/private key  
10 pair. Routing functions are typically performed by a switch at a node of a switching network or by a router in the network or by a computer which has a plurality of communications interfaces. As used herein, the term "routing element" applies to all. A routing element  
15 receives a join request, obtains the public key and compares some non-encrypted information with decrypted information for consistency. The routing element also performs certain other checks on the join request received. Only when the routing element is satisfied  
20 that the join request received is authentic does the routing element permit the join and forward the join request to the next routing element on the way to the source. Techniques are also provided for source-group specific joins and leaves which permit one to specify  
25 senders authorized to send to a receiver and to prevent unauthorized senders from sending data to the receiver.

One embodiment of the invention is directed to a routing element for routing multicast information. The routing element obtains a public key with which to decode part of a multicast join request to verify that a user is authorized to join a private multicast.

Another embodiment of the invention is directed to apparatus for participating in a multicast including a processor configured to send a private multicast join request.

Another embodiment of the invention is directed to a domain name server which stores records relating a multicast network address or alias with a public key of a public/private key encryption pair and which sends in response to a network address or alias received over a communications port, a public key corresponding to the address or alias.

Another embodiment of the invention is directed to a communications system for multicasting information from at least one source to a plurality of receivers, including a plurality of sub-networks and at least one router, connecting at least two sub-networks, configured to distinguish between public and private multicasts.

Another embodiment of the invention relates to a method of operating a communications system by providing a multicast address space having a subspace for public multicasts and a subspace for private multicasts.

Another embodiment of the invention relates to a method of sending a multicast join request, by sending first information including a user identification and an optional random key together with an encrypted version of said first information.

Another embodiment of the invention relates to a method of sending a multicast join request from a user by sending a list of bit-masks specifying at least one of a group of senders permitted to send to said user and a group of senders prohibited from sending to said user.

Another embodiment of the invention relates to a method of establishing a private multicast by creating a private/public key encryption pair, distributing private keys to authorized participants in the multicast; obtaining a private multicast address; and installing the public key for the multicast on a domain name server or on a certification authority.

Other embodiments of the invention relate to computer program products for carrying out the techniques described.

The foregoing and other features, aspects and advantages of the present invention will become more apparent from the following detailed description of the present invention when taken in conjunction with the accompanying drawings and Appendices A and B of this specification.

BRIEF DESCRIPTION OF DRAWINGS

The objects, features and advantages of the system of the present invention will be apparent from the following description in which:

5        Figure 1 is block diagram of an exemplary network arrangement linking a plurality of sub-networks in accordance with one aspect of the invention.

10       Figure 2 is a illustration of how a multicast address space may be partitioned into a private multicast address sub-space and public multicast address sub-space, in accordance with one aspect of the invention.

       Figure 3 is a database schema showing a typical domain name server record in accordance with the prior art.

15       Figure 4 is a database schema of a domain name server modified in accordance with one aspect of the invention.

20       Figure 5 is a diagram illustrating the extensions to an Internet Group Management Protocol (IGMP) join request in accordance with one aspect of the invention.

       Figure 6 is a flow chart of an exemplary router process for determining whether to permit or reject an IGMP join request in accordance with one aspect of the invention.

25       Figure 7A shows a prior art IGMP join request.

Figure 7B shows a prior art extension to the IGMP join request of Figure 7A.

Figure 7C shows an extension to IGMP join requests in accordance with one aspect of the invention.

5        Figure 8 is a flow chart of a process for setting up a private multicast in accordance with one aspect of the invention.

Figure 9A illustrates a computer of a type suitable for carrying out the invention.

10       Figure 9B illustrates a block diagram of the computer of Figure 9A.

Figure 9C illustrates an exemplary memory medium containing one or more programs usable with the computer of Figure 9A.

15

#### NOTATIONS AND NOMENCLATURE

The detailed descriptions which follow may be presented in terms of program procedures executed on a computer or network of computers. These procedural descriptions and representations are the means used by  
20 those skilled in the art to most effectively convey the substance of their work to others skilled in the art.

A procedure is here, and generally, conceived to be a self-consistent sequence of steps leading to a desired result. These steps are those requiring physical  
25 manipulations of physical quantities. Usually, though

not necessarily, these quantities take the form of electrical or magnetic signals capable of being stored, transferred, combined, compared, and otherwise manipulated. It proves convenient at times, principally  
5 for reasons of common usage, to refer to these signals as bits, values, elements, symbols, characters, terms, numbers, or the like. It should be noted, however, that all of these and similar terms are to be associated with the appropriate physical quantities and are merely  
10 convenient labels applied to these quantities.

Further, the manipulations performed are often referred to in terms, such as adding or comparing, which are commonly associated with mental operations performed by a human operator. No such capability of a human  
15 operator is necessary, or desirable in most cases, in any of the operations described herein which form part of the present invention; the operations are machine operations. Useful machines for performing the operation of the present invention include general purpose digital  
20 computers or similar devices.

The present invention also relates to apparatus for performing these operations. This apparatus may be specially constructed for the required purpose or it may comprise a general purpose computer as selectively  
25 activated or reconfigured by a computer program stored in the computer. The procedures presented herein are not

10

inherently related to a particular computer or other apparatus. Various general purpose machines may be used with programs written in accordance with the teachings herein, or it may prove more convenient to construct more specialized apparatus to perform the required method steps. The required structure for a variety of these machines will appear from the description given.

#### DESCRIPTION OF THE PREFERRED EMBODIMENT

Figure 1 is a block diagram of an exemplary network arrangement linking a plurality of sub-networks in accordance with one aspect of the invention. As shown in Figure 1, a plurality of sub-networks 100A, 100B, 100C and 100D are connected together over routers 110A, 110B and 110C. In the network illustrated, domain name server 130 is resident on sub-network 100B and a certification server or authority 150 as resident on sub-network 100C. One or more senders 140 may be the intended source of information for the multicast to exemplary user stations 120A and 120B.

Figure 2 is an illustration of how a multicast address space may be partitioned into a private multicast address sub-space and public multicast address sub-space.

The left hand side of Figure 2 represents the total multicast address space. That space ranges from

11

224.0.0.0 (in Internet standard dotted decimal notation)  
to 239.255.255.255. Underneath the dotted decimal  
representation is a parenthetical showing eight binary  
bits (bracketed) which corresponds to the numerical value  
5 of the first component of the dotted decimal notation).  
Each of the other components of the dotted decimal  
notation represent the value of a corresponding byte in  
a 32-bit (4 byte) address space utilized by the Internet.  
The notation of a binary value 1 or 0 separated by dots  
10 from another representation of the same binary value  
represents an indication that the remaining bits of the  
32-bit address word have only those binary values  
contained therein. One of the important extensions to  
the multicast address space provided in accordance with  
15 the invention is a separation of the multicast address  
space into two components, the first of which is a public  
multicast address space and the second of which is a  
private multicast address space. As shown in Figure 2,  
the public multicast address space ranges from 224.0.0.0  
20 to 231.255.255.255. Similarly the private multicast  
address space ranges from 232.0.0.0 to 239.255.255.255.  
By this partitioning of the address space, one can tell  
immediately from a multicast address whether a private  
multicast is undertaken or a public multicast is  
25 undertaken.



Figure 3 is a database schema showing a typical domain named server (DNS) record in accordance with the prior art. As shown in Figure 3, a dotted decimal address 300 is mapped against an alias for that address 310 in respective columns of the database table.

Figure 4 is a database schema of a domain name server modified in accordance with one aspect of the invention. Columns 400 and 410 correspond to approximately to the columns in which entries 300 and 310 of Figure 3 occur. However, in column 410, instead of a fixed station address, an IP Multicast address is included. Column 420 contains entries which describe the owner of the multicast address. Typically this would be the person setting up the multicast. Column 430 contains a public key for each private multicast address. Column 440 contains an optional public or private flag which can be used to distinguish public and private multicasts if the address space is not partitioned.

When using a domain name server of the prior art, a query using either the network address or its alias will result in return of the other value shown in Figure 3. When a domain name server is extended in accordance with the arrangement shown in Figure 4, it is convenient that a query submitted with data from either column 400 or column 410 will result in return of the entire record matching the submitted value. Thus, if one were to

search on the alias shown in column 410 of Figure 4, one would retrieve not only the network address shown in column 400, the owner information shown in 420 but also the public key shown in column 430 for the multicast session. This ability to retrieve public keys is useful as described more in after.

Figure 5 is a diagram of extension to an Internet Group Management Protocol (IGMP) join request in accordance with one aspect of the invention. A header 500, and packet type shown in Field 1 together with a requester IP address shown in Field 2 would typically be part of prior art IGMP join request. In the extensions shown in accordance with one aspect of the invention, an optional timestamp may be placed in Field 1 and a random key, placed in Field 3, is generated by the requestor. The contents of Field 1, Field 2 and Field 3 are encrypted or digested and the digest encrypted and placed into Field 4. The Cyclic Redundancy Check 510 (CRC) encompasses the full IGMP join request. How this extended join request is utilized is discussed more hereinafter.

Figure 6 is a flow chart of an exemplary routing element process for determining whether to permit or reject an IGMP join request in accordance with one aspect of the invention. When an extended IGMP join request is received at a router (600) determination is made from the address whether or not the multicast is public or private

(605). If it is public (605-public), the join is permitted and the join request forwarded to the next routing element along the path, if any (640). If the multicast is private (605-private) a check is made to determine whether the join request submitted is a duplicate of a previous request. One way an unauthorized user may attempt to gain access to a multicast would be to duplicate a join request submitted by a previous user. If the submitted join request is a duplicate (610-y), the request is rejected. If it is not, a determination is made whether the join request is timely (615). This is a simple check to see that the join request is appropriate for the day and time of the current multicast session. This would prevent a user from copying an earlier join request from an authorized user in an attempt to gain access to the current session. If the join request is not timely (615-N), the request to join is rejected. If it is timely, a check is made to determine whether the join request came from a proper link. If it did not (620-N), the join request is rejected. However, if it did, the routing element will obtain the public key dual corresponding to the private key utilized to encrypt the IGMP extended join request (625). Preferably, the public key is obtained from a domain name server, such as DNS 130 shown in Figure 1. Alternatively, the public key could be obtained from a certification authority 150

15

shown in Figure 1. Using the acquired public key, Field 4 of the extended IGMP join request is decrypted using the public key (630). The resulting information decrypted from Field 4 should agree with Fields 1-3. If it does, the join is permitted and the join request is forwarded to the next routing element. If it does not (635-n), the join request is rejected and the user will be denied access to the multicast by the router.

A third aspect of the invention is illustrated in Figure 7A, Figure 7B and Figure 7C. Figure 7A shows a prior art IGMP join request.

Figure 7B shows a prior art extension to the IGMP join request of Figure 7A. The extension of the IGMP join request of Figure 7B permits a lists of senders to be specified which are permitted to send to the address requesting the join. Similarly, it includes an list of senders prohibited from sending to the address requesting the join. This permits a participant in the multicast to inform routers to selectively prohibit packets from undesirable or disruptive sources from reaching the participant. It also permits the user to specify the list of senders from which the requesting station desires to receive information. This allows the filtering out of packets that the user does not desire to see.

Figure 7C shows an extension to prior art IGMP join requests in accordance with one aspect of the invention.

16

Field 760 and Field 770 permit the use of a list of 32-bit masks instead of a list of senders or receivers.

Thus, by tailoring a mask, groups of addresses may be permitted to send to the address or barred from sending to the address, merely by specifying the bit-mask appropriate for the group and the property desired. For example, the property may be "permitted to send to this address" or "prohibited from sending to this address".

Figure 6 is a flow chart of a process for setting up a private multicast in accordance with one aspect of the invention. A user desiring to set up a private multicast first creates a private/public key pair for the multicast (800). The sponsor or owner of the multicast obtains a private multicast address (810) for use during the multicast. This can either be a permanent assignment or a temporary assignment depending on need. The owner of the multicast or other designated party may install the public key for the multicast in the DNS information for the multicast address or in a certification server (820). The private key for the multicast is distributed to authorized participants in any of several known ways, but preferably over the network (810). At that time, the multicast is ready to begin (840). The receivers that desire to participate in the multicast then formulate an extended join request such as described in Figure 5. If the user is authorized, the routing element will make

that determination using the public key installed on the domain named server or on the certification server. When the routing element is satisfied that the request for joining the private multicast is genuine, the routing element will begin directing packets addressed to the multicast address to the user who submitted in the extended IGMP join request. However, if the user is not authorized (as discussed in conjunction with Figure 6), the user will not be permitted to join the multicast and the routing element will not forward packets to the user.

Figure 9A illustrates a computer of a type suitable for carrying out the invention. Viewed externally in Figure 9A, a computer system has a central processing unit 900 having disk drives 910A and 910B. Disk drive indications 910A and 910B are merely symbolic of a number of disk drives which might be accommodated by the computer system. Typically, these would include a floppy disk drive such as 910A, a hard disk drive (not shown externally) and a CD ROM drive indicated by slot 910B. The number and type of drives varies, typically, with different computer configurations. The computer has the display 920 upon which information is displayed. A keyboard 930 and a mouse 940 are typically also available as input devices. Preferably, the computer illustrated in Figure 9A is a SPARC workstation from Sun Microsystems, Inc.

Figure 9B illustrates a block diagram of the internal hardware of the computer of Figure 9A. A bus 950 serves as the main information highway interconnecting the other components of the computer.

5 CPU 955 is the central processing unit of the system, performing calculations and logic operations required to execute programs. Read only memory (960) and random access memory (965) constitute the main memory of the computer. Disk controller 970 interfaces one or more

10 disk drives to the system bus 950. These disk drives may be floppy disk drives, such as 973, internal or external hard drives, such as 972, or CD ROM or DVD (Digital Video Disks) drives such as 971. A display interface 975 interfaces a display 920 and permits information from the

15 bus to be viewed on the display. Communications with external devices can occur over communications port 985.

Computer 900 includes a communications interface 985 coupled to bus 950. Communications interface 985 provides a two-way data communications coupling to a

20 network link to a local network such as 100D of Figure 1. For example, if communications interface 985 is an integrated services digital network (ISDN) card or a modem, communications interface 985 provides a data communications connection to the corresponding type of

25 telephone line. If communications interface 985 is a local area network (LAN) card, communications interface

985 provides a data communications connection to a compatible LAN. Wireless links are also possible. In any such implementation, communications interface 985 sends and receives electrical, electromagnetic or optical signals which carry digital data streams representing various types of information.

The network link typically provides data communications through one or more networks such as 100A-110D of Figure 1, to other data devices. For example, the network link may provide a connection through local network to a host computer or to data equipment operated by an Internet Service Provider (ISP). An ISP may in turn provide data communications services through the world wide packet data communications network now commonly referred to as the "Internet". The local network and Internet both use electrical, electromagnetic or optical signals which carry digital data streams. The signals through the various networks and the signals on the network link and through communications interface 985, which carry the digital data to and from computer 900 are exemplary forms of carrier waves transporting the information.

Computer 900 can send messages and receive data, including program code, through the network(s), network link and communications interface 985. In the Internet example, a server might transmit requested code for an



application program through Internet, ISP, local network and communications interface 986. In accordance with the invention, one such download application may include software implementing the techniques described herein.

5       The received code may be executed by processor 955 as it is received, and/or stored in storage devices 960 and/or 971-973, or other non-volatile storage for later execution. In this manner computer 900 may obtain application code in the form of a carrier wave.

10       Figure 9 shows an architecture which is suited for either a user workstation or for a routing element. However, when configured as a routing element, I/O devices will normally only be attached during servicing. When configured as a router, a plurality of  
15       communications interfaces 985 will normally be provided, one for each port. When configured as a controller for a switch at a switching node, a hardware interface will be provided to link the bus 950 with a switching matrix.

      Figure 9C illustrates an exemplary memory medium  
20       which can be used with drives such as 973 in Figure 9B or 910A in Figure 9A. Typically, memory media such as a floppy disk, or a CD ROM, or a Digital Video Disk will contain the program information for controlling the computer to enable the computer to perform its functions  
25       in accordance with the invention.

The approach discussed above provides a simple general purpose interface that works across a spectrum of varying user needs. It does not unreasonably increase the overhead for setting up and operating the multicast for users who would like to continue to set up simple open meetings. The systems provides security even if outsiders know the IP address and/or port number which might otherwise enable them to misbehave or behave maliciously. The system is flexible in that it does not require the multicast sessions organizers to know the identity of all the senders and/or listeners in advance. It also permits users to dynamically join the discussions.

Even if the system is compromised, it is possible to reasonably limit the damage caused by excluding that user or group of users from the conference. The approach described here is also compatible with current and proposed mechanism and protocols for multicasting.

Although the present invention has been described and illustrated in detail, it is clearly understood that the same is by way of illustration and example only and is not to be taken by way of limitation, the spirit and scope of the present invention being limited only by the terms of the appended claims and their equivalents.

What is claimed is:

1. A routing element for multicast digital communications, comprising:

- a. at least one input port;
- b. at least one output port;

5       c. a processor for controlling packet routing from an input port to an output port, said processor configured to obtain a public key and to decode at least a portion of a multicast join request submitted by a user using said public key to verify that said user is  
10       authorized to join a multicast.

2. The routing element of claim 1 in which said public key is obtained from a domain name server.

3. The routing element of claim 1 in which said public key is obtained from a certification authority.

4. The routing element of claim 1 which blocks multicast packets from a particular multicast to said user, unless the decoding of the multicast join request submitted by said user indicates said user is authorized  
5       to join said particular multicast.

5. The routing element of claim 1 in which the processor is configured to obtain a public key only when a multicast join request specifies a multicast address which is within a private multicast address space.

6. The routing element of claim 1 in which the processor is configured to block multicast packets received from senders blocked from sending to a receiver as indicated by a bit-mask received with a multicast join request..

7. Apparatus for participating in a multicast, comprising:

- a. a communications port;
- b. a processor for controlling communications over said communications port; said processor configured to send a private multicast join request.

8. Apparatus of claim 7 in which said multicast join request includes a first field identifying a user requesting participation in a particular multicast and a second field containing the results of encrypting at least one of said first field or a digest of said first field using a private key.

9. Apparatus of claim 7 in which said second field contains the results of encrypting one of said first field and a third field containing a randomly generated key or a digest of said first field and said third field.

10. Apparatus of claim 7 in which said join request includes at least one bit-mask, a bit-mask specifying one of a group of senders permitted to send to said communications port and a group of senders prohibited to send to said communications port.

11. A domain name server comprising:

a. a communications port;

b. a memory storing records relating a network address or alias for a multicast with a corresponding public key of a public/private key encryption pair; and

c. a processor controlling said communications port; said processor being configured to send, in response to a network address or alias received over said communications port, said corresponding public key.

12. The server of claim 11 in which said records include an indication of an owner of a multicast.

13. The server of claim 11 in which said records include an indication distinguishing whether a multicast is public or private.

14. A communications system for multicasting information from at least one source to a plurality of receivers, comprising:

5 a. a plurality of sub-networks, each having at least one user device connected thereto; and

b. at least one routing element, connecting at least two sub-networks, configured to distinguish between public and private multicasts.

15. The system of claim 13, further comprising: a domain name server, connected to a sub-network, storing records relating a network address or alias with a public key of a public/private key encryption pair.

16. The system of claim 13, further comprising: a certification authority, connected to a sub-network, storing records relating a network address or alias with a public key of a public/private key encryption pair.

17. The system of claim 13 in which a user device is configured to request participation in a private multicast.

18. A method of operating a communications system comprising the step of:

5 providing a multicast address space having a subspace for public multicasts and a subspace for private multicasts.

19. A method of sending a multicast join request, comprising the step of:

5 a. sending first information including a user identification together with an encrypted version of said first information.

20. The method of claim 18 in which said first information further includes a random key.

21. A method of sending a multicast join request from a user, comprising the step of:

5 a. sending a list of bit-masks specifying at least one of a group of senders permitted to send to said user and a group of senders prohibited from sending to said user.

22. A method of processing a multicast join request at a router, comprising the step of:

a. determining whether the request relates to a public or private multicast.

23. The method of claim 21, further comprising the steps of:

a. obtaining a public key and using the public key to decrypt at least a portion of said request.

24. The method of claim 22, further comprising, the step of granting said multicast join request when a decrypted portion of said request matches another portion of said request.

25. A method of establishing a private multicast, comprising the steps of:

- 5      a. creating a private/public key encryption pair;  
      b. distributing private keys to authorized participants in the multicast;  
      c. obtaining a private multicast address; and  
      d. installing the public key for the multicast on a domain name server or on a certification authority.

26. A computer program product, comprising:

- a. a memory medium; and  
      b. a computer program stored on said memory medium, said computer program comprising instructions for



5 providing a multicast address space having a subspace for public multicasts and a subspace for private multicasts.

27. The computer program product of claim 25 in which said program is transmitted from said memory medium over a network interface.

28. A computer program product, comprising:

a. a memory medium; and

5 b. a computer program stored on said memory medium, said computer program comprising instructions for sending a multicast join request, including a user identification together with an encrypted version of said user identification.

29. The computer program product of claim 27 in which said program is transmitted from said memory medium over a network interface.

30. A computer program product, comprising:

a. a memory medium; and

5 b. a computer program stored on said memory medium, said computer program comprising instructions for sending a group specific multicast join including a bit-mask specifying at least one of a group of senders permitted

to send to said user and a group of senders prohibited from sending to said user.

31. The computer program product of claim 29 in which said program transmitted from said memory medium over a network interface.

32. A computer program product, comprising:

a. a memory medium; and

5 b. a computer program stored on said memory medium, said computer program comprising instructions for determining whether the request relates to a public or private multicast and for obtaining a public key and using the public key to decrypt at least a portion of said request.

33. The computer program product of claim 31 in which said program is transmitted from said memory medium over a network interface.

34. A computer program product, comprising:

a. a memory medium; and

5 b. a computer program stored on said memory medium, said computer program comprising instructions for creating a private/public key encryption pair; obtaining a private multicast address; and installing the public

key for the multicast on a domain name server or on a certification authority.

35. The computer program product of claim 33 in which said program is transmitted from said memory medium over a network interface.

36. A computer data signal embodied in a carrier wave and representing a sequence of instructions which, when executed by one or more processors, causes the one or more processors to obtain a public key and decode at least a portion of a multicast join request submitted by a user using said public key.

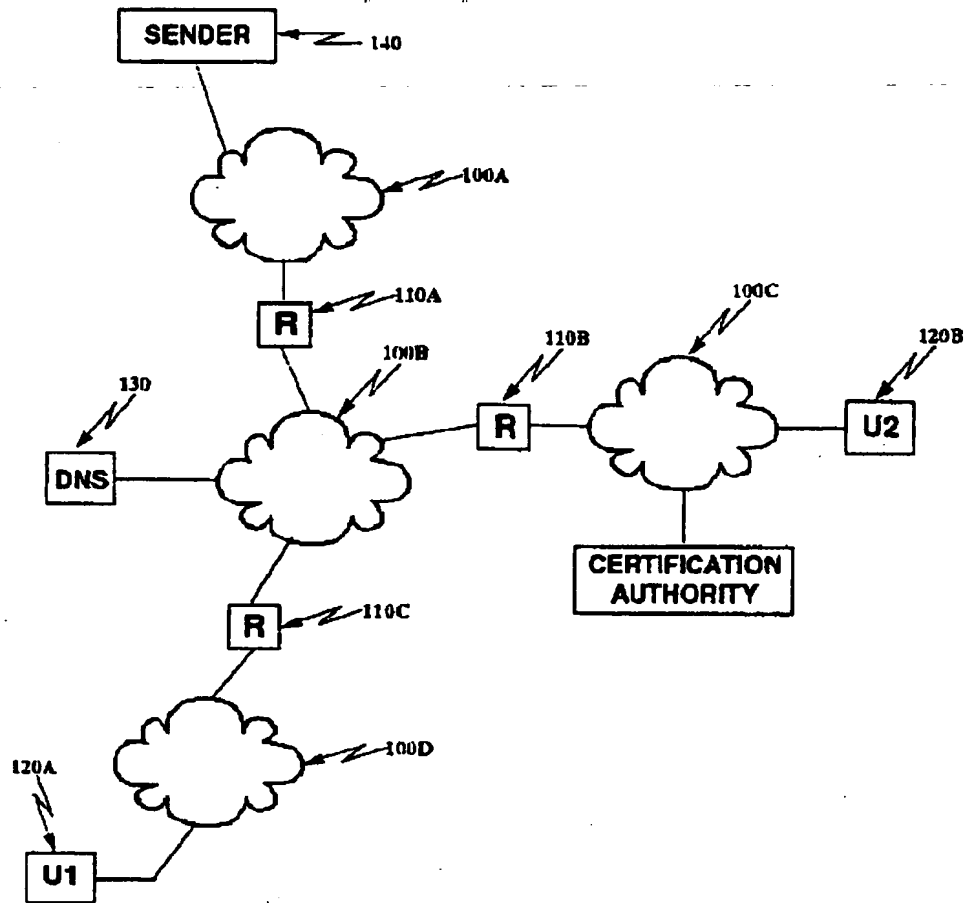
37. A memory for storing data for access by an application program being executed on a computer, comprising:

a data structure stored in memory, said data structure comprising an IGMP join request, a requestor IP address and an encrypted version of at least part of information contained in the IGMP join request and said requestor IP address.

38. A memory for storing data for access by a server program being executed on a computer, comprising:

a data structure stored in memory, said data structure including a plurality of entries, each entry including a multicast address and an indication whether the multicast address is a public or a private multicast.

39. The memory of claim 38 in which data structure entries include a location for storage of a public key.

**Figure 1**

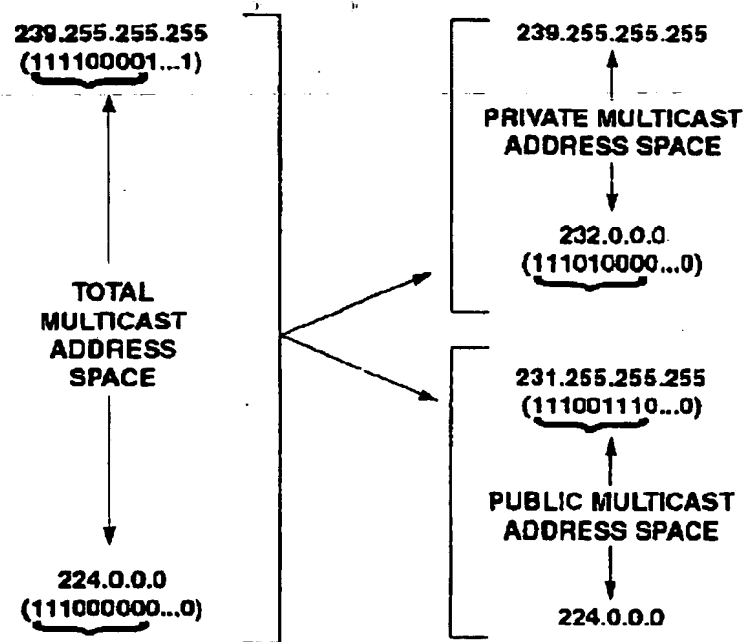


Figure 2

NETWORK ADDRESS	ALIAS
<div style="text-align: center;">           ⋮  <b>221.0.96.3</b>            ⋮         </div>	<div style="text-align: center;">           ⋮  <b>JKL.COM</b>            ⋮         </div>

Reference numeral 300 points to the **NETWORK ADDRESS** column, and reference numeral 310 points to the **ALIAS** column.

Figure 3

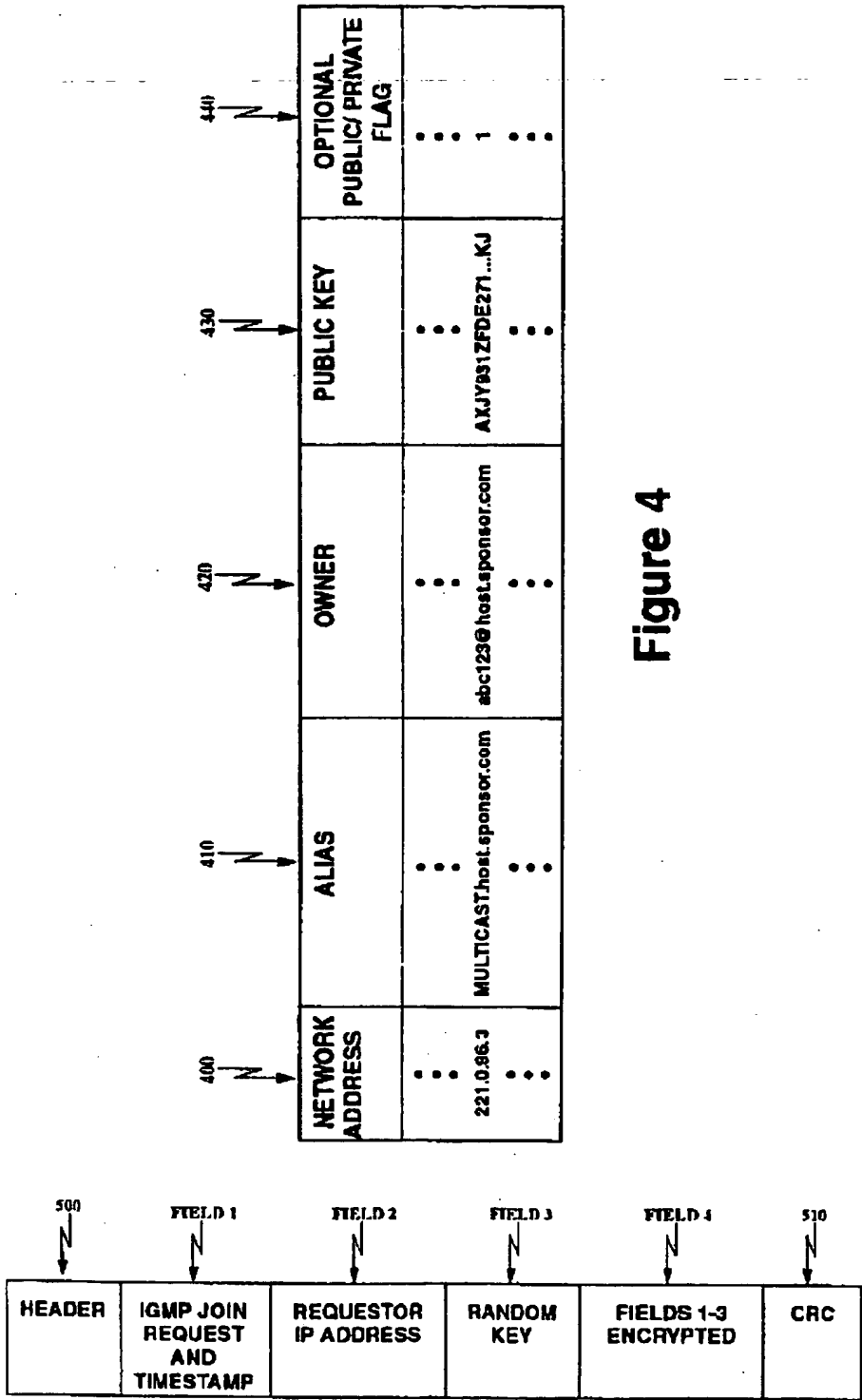


Figure 4

Figure 5

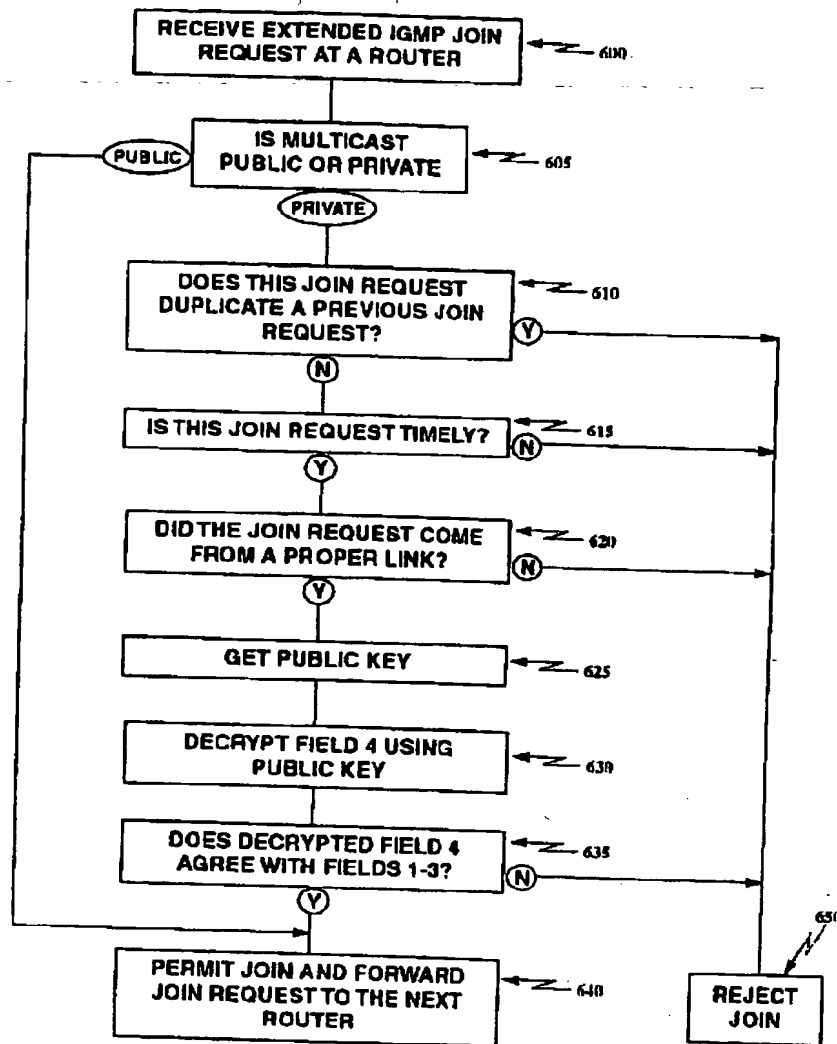
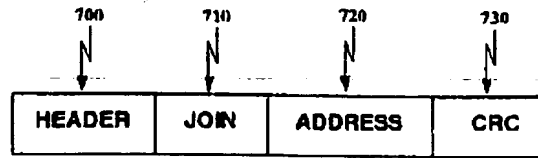
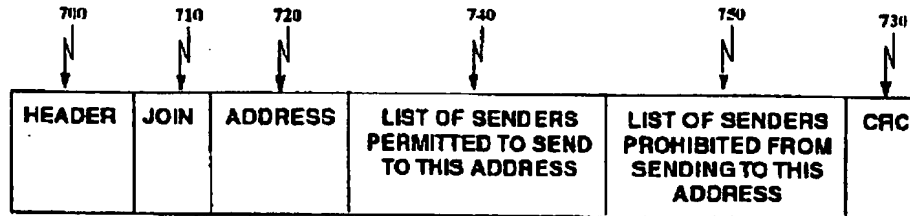
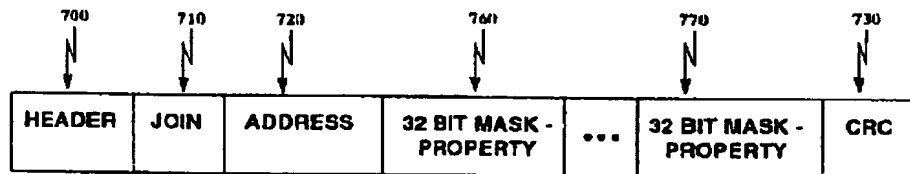
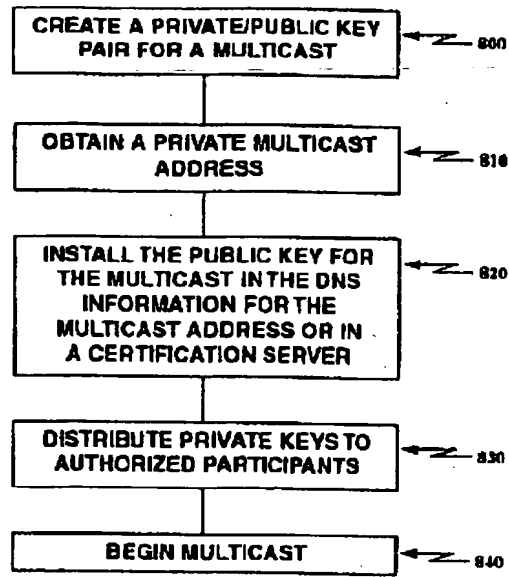
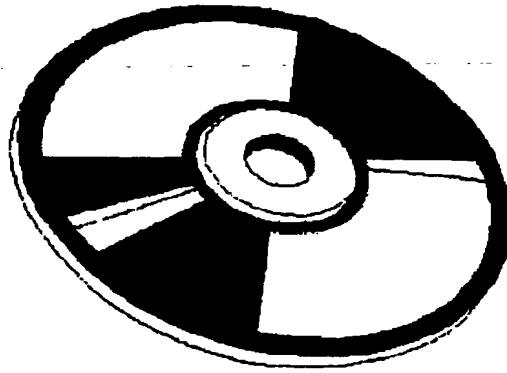


Figure 6

**Figure 7A****Figure 7B****Figure 7C**



**Figure 8**

**Figure 9C**

5

Multicast communications are expanded to include the concept of private multicasts. An address space dedicated to multicast is partitioned into a subspace for public multicasts and a subspace for private multicasts.

5

A public key/private key encryption pair is used for private multicasts and installed on domain name servers or on certification authorities. Portions of a multicast join request are sent together with a corresponding encrypted version. Private multicast equipped routers

10

receive the multicast join request, retrieve the public key from a domain name server or from a certification authority and decrypt the encrypted portion of the join request to determine if the requestor is authorized.

15

Group specific multicast joins are also permitted by sending a bit-mask identifying a group of senders which are authorized or prohibited from sending to a user joining a multicast.